

Le digital au service du suivi tripartite des PFMP avec l'application *GLIDE*

Thématique(s) de travail :

- Accompagner l'élève dans et hors la classe
- ☒ Digitalisation des métiers du tertiaire commercial
- ☒ Apprendre à apprendre : évaluation des compétences



P

présentation :

VISITES PFMP est une application mobile créée avec la plateforme web GlideApps (<https://www.glideapps.com/>).

GLIDE permet aux utilisateurs de créer facilement des applications fonctionnelles sans codage. Chaque application est basée sur un fichier source de type Excel qui permet de stocker et de gérer les données de l'application.

Dans le cadre de mes travaux au sein du GREID 2022 2023, j'ai développé plusieurs version destinée aux différents acteurs de la PFMP des élèves.

- ➔ une version Professeur VISITES PFMP
- ➔ une version Elève SKILLS PMFP

- [Présentation du concept VISITES PFMP \(Barcamp GREID 29 juin 2023\)](#)

De plus, j'ai développé une version Démo téléchargeable pour les professeurs qui souhaitent utiliser cet outil.

Vous pouvez télécharger une version démo de l'application, cliquez sur les liens ci-dessous.

Liens de présentation :

- [Tutoriel 1^{er} pas APP VISITES PFMP](#)
- [Téléchargement de l'application Démo \(Landing page sur Prof360.fr\)](#)

O

bjectifs pédagogiques poursuivis

Les objectifs pédagogiques varient en fonction de l'utilisateur ciblé par l'application.

Cible Elève :

- Renforcer l'acquisition et l'appropriation des compétences professionnelles lors des PFMP
- Faciliter le lien entre les tâches et les activités réalisées en entreprise et les compétences professionnelles et transversales
- Aider les élèves dans le rédaction de leur rapport de PFMP et enrichir le vocabulaire professionnel et technique

Cible Professeur :

- Centraliser, mutualiser et partager les informations de la PFMP entre pairs
- Fluidifier la communication entre professeurs lors des visites en entreprises
- Faciliter la compréhension du référentiel BP MCVA par tous les professeurs

C

ompétences CRCN associées 

L'ensemble des compétences CRCN sont sollicitées pour mettre en œuvre cette application.

1. **Informations et données**
2. **Communication et collaboration**
3. **Créations de contenus**
4. **Protection et sécurité**
5. **Environnement numérique**

B

ilan :

Une application mobile qui facilite la consultation et le partage de documents liés aux PFMP pour tous les types d'utilisateurs : Elève ou professeurs.

E

xpérimentations pédagogiques :

Contexte :

Le suivi de PFMP est un moment très important pour l'ensemble des acteurs impliqués dans la formation des stagiaires : les élèves et les familles, les entreprises et les tuteurs ainsi que les membres de l'équipe pédagogique en charge du suivi des élèves. De plus, la multiplication des documents papier, la dispersion des informations de suivis entre professeurs et les spécificités du référentiel BP MCVA m'ont amené à expérimenter un outil numérique permettant de mettre en forme des données provenant de différentes sources.

Niveaux de l'expérimentation :

Première Bac Pro MCVA

B

ilan/ *R*ayonnement de l'action

Un outil qui peut compléter et/ou renforcer, sans le remplacer, le système d'information officiel mis en place par votre établissement pour le suivi des élèves durant les PFMP. L'utilisation opérationnelle est très pertinente en terme d'ergonomie et de facilité d'utilisation. De plus, la version Démo offre la possibilité de customiser sa propre application mobile à partir d'un modèle à télécharger. Une version Entreprise à développer dès septembre 2023.

Difficultés :

- ➔ Niveau de maîtrise de l'outil GLIDE en Anglais
- ➔ Une phase d'adaptation et de test

Pour aller plus loin...

Les ressources du site académique :

QR Code



Le site de l'application :

Pilotage de l'outil : MIRAL Sébastien,
Professeur LP Economie Gestion,
Académie de Créteil.
sebastien-nicol.miral@ac-creteil.fr